**GUIDA ALL’UTENTE**

**CAPITOLO I – FUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE A RIGA DI COMANDO**

Il software può essere utilizzato usando un’interfaccia grafica oppure mediante linea di comando. Nella seguente guida verranno mostrati entrambi i funzionamento inserendo delle opportune immagini.

Si procede indicando gli step dell’esecuzione del programma mediante linea di comando:

1. Scelta della sorgente del Training Set

Una volta avviato il software, all’utente verrà richiesto la sorgente da cui acquisire il Training Set e il nome del file (in caso di file/file binario) o tabella (in caso di database).

L’utente dovrà inserire la propria scelta esprimendo il numero desiderato e premendo il tasto “Invio”

*Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente*

Dopo aver inserito la scelta, l’utente deve procedere digitando il nome del file/tabella seguita dal tasto “*Invio”:*

*Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente*

1. Acquisizione degli attributi

Dopo che il KNN è stato caricato correttamente nel Server, l’utente deve inserire gli attributi digitando, al termine dell’inserimento del valore, il tasto invio:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

1. Acquisizione del valore di K

Terminata la fase di acquisizione degli attributi, bisogna digitare la distanza *k* che l’algoritmo dovrà considerare per il calcolo della predizione:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

1. Ripetizione della predizione

Dopo aver ottenuto la predizione l’utente può decidere se:

* Ripetere la predizione con lo stesso Training Set
* Ripetere la predizione con un altro Training Set
* Terminare l’esecuzione

Per ripetere la predizione con lo stesso Training Set è sufficiente digitare “*Y”:*

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

All’utente verrà richiesto di inserire gli attributi e il valore di K come descritto precedentemente.

Per ripetere la predizione con un altro Training Set è sufficiente digitare qualsiasi tasto che non sia “Y” e dopo alla richiesta di esecuzione con nuovo oggetto KNN digitare “Y”:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Per terminare l’esecuzione del programma è sufficiente digitare due volte qualsiasi stringa che non sia Y:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Interfaccia grafica: